**ĐẠI HỌC ĐÀ NẴNG**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ**

🙣 🕮 🙡

****

**BÁO CÁO CHUYÊN ĐỀ**

**THỰC TẬP TỐT NGHIỆP**

**XÂY DỰNG HỆ THỐNG**

**QUẢN LÝ ĐIỂM NGOẠI KHÓA CHO SINH VIÊN TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ ĐÀ NẴNG**

SVTH: Nguyễn Thị Thảo Như

Lớp: 42K21

GVHD: ThS. Cao Thị Nhâm

***Đà Nẵng, <Tháng>/<Năm>.***

NHẬN XÉT CỦA DOANH NGHIỆP THỰC TẬP

1. ***Về ý thức và tinh thần trách nhiệm của sinh viên khi thực tập tại doanh nghiệp:***

1. ***Về năng lực và khả năng thích nghi của sinh viên với môi trường doanh nghiệp:***

1. ***Kiến nghị của Doanh nghiệp đối với Nhà trường để cải thiện chất lượng đào tạo:***

LỜI CẢM ƠN

**Họ và tên sinh viên**

LỜI CAM ĐOAN

*Sinh viên thực hiện*

**Họ và Tên**

MỤC LỤC

[CHƯƠNG 1: CƠ SỞ LÝ THUYẾT 8](#_Toc29540955)

[1.1. Javascript 8](#_Toc29540956)

[1.2. Bootstrap 8](#_Toc29540957)

[1.3. Framework 8](#_Toc29540958)

[1.4. Atom 8](#_Toc29540959)

[1.5. Github 8](#_Toc29540960)

[1.6. Phát biểu bài toán 8](#_Toc29540961)

[1.7. Kết chương 8](#_Toc29540962)

[CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG 9](#_Toc29540963)

[2.1. Giới thiệu 9](#_Toc29540964)

[2.2. Phân tích hiện trạng 9](#_Toc29540965)

[2.3. Phân tích yêu cầu 9](#_Toc29540966)

[2.3.1. Đối tượng sử dụng 9](#_Toc29540967)

[2.3.2. Mục đích sử dụng 9](#_Toc29540968)

[2.3.3. Công nghệ sử dụng 9](#_Toc29540969)

[2.4. Thiết kế hệ thống 9](#_Toc29540970)

[2.4.1. Phân tích yêu cầu 9](#_Toc29540971)

[2.4.2. Thiết kế chức năng 9](#_Toc29540972)

[2.4.3. Thiết kế cơ sở dữ liệu 9](#_Toc29540973)

[2.5. Kết chương 9](#_Toc29540974)

[CHƯƠNG 3: TRIỂN KHAI VÀ ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ 10](#_Toc29540975)

[3.1. Thiết kế giao diện 10](#_Toc29540976)

[3.1.1. Đăng nhập 10](#_Toc29540977)

[3.1.2. Trang chủ 10](#_Toc29540978)

[3.1.3. Nhập và cập nhật điểm rèn luyện 10](#_Toc29540979)

[3.1.4. Review điểm rèn luyện 10](#_Toc29540980)

[3.1.5. Đóng và mở hệ thống 10](#_Toc29540981)

[3.1.6. Phân quyền 10](#_Toc29540982)

[3.2. Kết quả thực nghiệm 10](#_Toc29540983)

[3.3. Nhận xét đánh giá kết quả 10](#_Toc29540984)

[3.4. Kết chương 10](#_Toc29540985)

DANH SÁCH HÌNH ẢNH

DANH SÁCH TỪ VIẾT TẮT

|  |  |
| --- | --- |
| **Từ viết tắt** | **Diễn giải** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

MỞ ĐẦU

**1.**  **Tổng quan về đề tài**

**2. Mục đích và ý nghĩa của đề tài**

***2.1. Mục đích***

***2.2. Ý nghĩa***

**3. Phương pháp thực hiện**

**3. Bố cục của ~~đồ án~~**

# CƠ SỞ LÝ THUYẾT

## Giới thiệu Javascript

## Bootstrap

## Framework ….

## Atom

## Giowis thiệu về web server …

# PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

## Đặt vấn đề

## Phân tích yêu cầu

### Mô tả tổng quan về hệ thống

2.2.2 Xác định các tác nhân của hệ thống

2.2.3 Use case

2.2.4 Mô tả chi tiết các use case

2.2.5 Biểu đồ hoạt động

## Thiết kế hệ thống

2.3.1 Biểu đồ lớp

2.3.2 Biểu đồ trình tự

2.3.3 Thiết kế cơ sở dữ liệu

2.3.4 Thiết kế giao diện

# PHÁT TRIỂN HỆ THỐNG

## Sơ lược về môi trường phát triển

3.2 Một số tính năng chính của hệ thống

KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

1. **Kết quả đạt được**
2. **Kiến nghị và hướng phát triển**

TÀI LIỆU THAM KHẢO

**Tiếng Việt**

**Tiếng Anh**

**Internet**

PHỤ LỤC